#### CONTENIDOS MÓDULO DISEÑO DE INTERFACES WEB.

#### 2º DAW (IFC 303.2)

#### SECUENCIACIÓN DE CONTENIDOS

La secuenciación de unidades de trabajo, junto con la distribución temporal es la siguiente:

* *1ª Evaluación*
* Unidad.1.- Planificación de interfaces gráficas.
* Unidad.2.- Accesibilidad web.
* Unidad.3.- Usabilidad web.
* Unidad 4.- Derecho de la propiedad intelectual. Licencias.
* Unidad.5.- Imágenes para la web.
* *2ª Evaluación*
* Unidad.6.- Contenido multimedia. Audio y video.
* Unidad 7.- Uso de hojas de estilo (CSS). Maquetación web.
* Unidad 8.- Herramientas de diseño web.

**Los contenidos de las unidades 7 y 8 se utilizarán a lo largo del curso.**

#### Unidad 1. Planificación de interfaces web.

* Elementos básicos de una interfaz web.
* Estructura de una página web.
* Maquetación.
* Prototipo.
* Mapa de navegación.
* Guías de estilo.
* Interacción persona-ordenador.

#### Unidad 2: Accesibilidad Web.

* Concepto de “Accesibilidad”.
* El consorcio World Wide Web (W3C).
* Evolución de la web.
* Pautas de accesibilidad para el diseño web.
* Consejos para crear una web accesible.
* Herramientas de evaluación.

#### Unidad 3: Usabilidad Web.

* Introducción a la Usabilidad.
* Beneficios de cumplir con las directrices de Usabilidad.
* Conceptos relacionados con la Usabilidad.
* Directrices de Usabilidad Web.

#### Unidad 4: Derecho de la propiedad intelectual. Licencias.

* Introducción.
* Propiedad intelectual.
* Derechos de autor y copyright.
* Licencias de software.
* Creative Commons.
* Copyleft

#### Unidad 5: Imágenes para la Web.

* Tipos de imágenes.
* Formatos de imágenes.
* Software para procesar imágenes.
* Optimización de imágenes para la web.
* Herramientas de optimización de imágenes.
* Inclusión de imágenes en la web.

#### Unidad 6: Contenido multimedia. Audio y video.

* Audio. Insertar audio en la web.
* Vídeo. Insertar video en la web.

#### Unidad 7: Uso de hojas de estilo (CSS). Maquetación web

* Maquetación páginas web con CSS.

#### Unidad 8: Herramientas de diseño web.

* Entorno de trabajo.
* Trabajar con textos.
* Trabajar con imágenes.
* Trabajar con objetos.
* Trabajar con contenido multimedia.
* Diseño de página. Maquetación web.
* Diseño adaptable.
* Framework CSS Bootstrap.